

Stadt, Land & mehr

Im Gegensatz zum normalen „Stadt-Land-Fluss-Spiel“ sind hier jeweils Begriffe einer Kategorie mit unterschiedlichen, vorgegebenen Buchstaben gesucht, wobei diese auch an der 2. bis 4. Stelle stehen können.

Benötigtes Spielmaterial

36 vorgegebene Begriffe einer bestimmten Kategorie mit 6 Buchstaben, Auswertungsblätter und Stifte nach Spieleranzahl, 2 unterschiedliche Würfel (in Farbe oder Größe) sowie ein Timer, z. B. ein Smartphone.

Spielvorbereitung

Die Spieler erhalten jeweils ein Auswertungsblatt und einen Stift. Ferner wird festgelegt, welcher der beiden Würfel für die Einer und welcher für die Zehner steht.

Spielablauf

Gespielt wird in 6 Runden, in denen man jeweils 6 Begriffe in max. 2 Minuten zu der vorgegebenen Kategorie finden sollte (falls keiner vorher fertig wurde). Ein Buchstabe der gesuchten Begriffe ist immer vorgegeben.

Auswürfeln der vorgegebenen Begriffe / Kategorien:

Nutzt man beispielsweise einen gelben Würfel als Zehner und einen weißen Würfel als Einer und würfelt Gelb 3 und Weiß 4, so ist das Würfelergebnis 34.

Bei einem Würfelergebnis von 34 ist der vorgegebene Begriff *LINSEN* und die Kategorie, zu der weitere Begriffe gefunden werden müssen, *Lebensmittel*.

Auswertung

Jede Runde wird für sich ausgewertet. Maximal können zwischen 60 und 150 Punkten in einer Runde erzielt werden. Aus den Runden 1 bis 3 ergibt sich die Zwischen-Summe 1, aus den Runden 4 bis 6 die Zwischen-Summe 2. Aus den Zwischensummen wiederum wird die Gesamtsumme und somit der Sieger ermittelt.

Sollte bei der Rundenauswertung mindestens ein weiterer Spieler den gleichen Begriff in der gleichen Zeile gewählt haben, so werden 5 Punkte von der möglichen Punktzahl der Zeile abgezogen.

Hinweise

Regeln für die gefundenen Begriffe:

Der vorgegebene Begriff darf nicht genutzt werden. Ein Begriff darf in einer Runde von einem Spieler nicht doppelt verwendet werden, auch wenn, wie beim Beispiel der 1. Runde, 2mal ein Wort mit N anfängt. Die gefundenen Begriffe beginnen immer vorne in der 1. Spalte.

Bis zur vorgegebenen Spalte wird jeder Buchstabe einzeln eingetragen, in diesem Bereich sind Umlaute und das ß zu ersetzen (ä = ae, ü = ue, ß = ss, etc.).

Ende einer Runde vor Ablauf von 2 Minuten:

Hat ein Spieler vorzeitig alle Begriffe gefunden, so endet die Runde sofort. Stellt sich allerdings bei der Auswertung heraus, dass bei diesem Spieler ein Begriff ungültig oder falsch ist, so erhält er für diesen Begriff negative Punkte. Je nach Runde zwischen -10 (1. Runde) und -25 Punkten (4. Runde).

Beispiel für die 1. Runde, gewürfelt Gelb 3, Weiß 4:

10	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt	
L	erbkäse	10	
I		0	
N	udeln	5	
S	teckrüben	10	
E	rbesen	5	Pkt
N	ektarinen	10	» 40

Die Runde dauerte weniger als 2 Minuten, ein Mitspieler war bereits vorher fertig. Für die Begriffe Nudeln und Erbsen gab es nur 5 Punkte, da andere Spieler diese Begriffe ebenfalls in der gleichen Zeile gewählt hatten.

Beispiel für die 3. Runde, gewürfelt Weiß 3, Gelb 1:

	20	Pkt	
	D	0	
M	O	E	we
G	O	L	dregenfleiser
	F		0
H	A	I	
W	I	N	terkabeljau
			Pkt
			» 75

Die 3. Runde dauerte 2 Minuten, keiner fand alle Begriffe. Bis zur vorgegebenen Spalte gilt: ö = oe, ß = ss usw. Den Begriff Möwe hatte ein weiterer Spieler gewählt (daher nur 15 Punkte). Der Begriff Winterkabeljau sorgte für Diskussionen, wurde aber akzeptiert.

Praktische Hinweise

Statt durch Würfeln können die Begriffe mit den dazugehörigen Kategorien auch auf Karteikarten übertragen und durch Aufdecken ermittelt werden.

Wurden wie beim Beispiel für die 1. Runde weitere typische Begriffe mit 6 Buchstaben einer Kategorie gefunden (Nudeln bzw. Erbsen), sollte man diese notieren und für weitere Spielerunden verwenden.

Durch das Entsperren des Smartphone-Bildschirms und für das Starten des Timers kann für den Bediener Zeit verloren gehen, während die anderen Spieler bereits Begriffe suchen. Daher kann der Timer statt auf 2 Minuten auf 2 Minuten und 15 Sekunden eingestellt werden, wenn dieser **vor** der Ermittlung des vorgegebenen Begriffs bzw. Kategorie gestartet werden soll.

Um Ausdrucke zu sparen, können die Auswertblätter einlaminiert werden. Matte Folien lassen sich mit Bleistift beschriften, glatte mit Folienschreibern.

Viel Spaß beim Spielen!

© Manfred Werdermann, 2025
www.mw-spiele.de

Sollte euch das Spiel gefallen, dann gebt die Internetadresse an Freunde und Bekannte weiter. Spielregel, Auswertblatt und Begriffsblatt können kostenlos für den privaten oder pädagogischen Gebrauch heruntergeladen werden.

Stadt, Land & mehr

ein Spiel von Manfred Werdermann

10	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

25	minus 5 Pkt, wenn ...	Pkt
		Pkt
»		

15	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

20	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

20	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		
1. Zwischen-Summe:		

15	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		
2. Zwischen-Summe:		

www.mw-spiele.de

GESAMTSUMME:

Stadt, Land & mehr

ein Spiel von Manfred Werdermann

10	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

25	minus 5 Pkt, wenn ...	Pkt
		Pkt
»		

15	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

20	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		

20	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		
1. Zwischen-Summe:		

15	minus 5 Pkt, wenn Begriff doppelt	Pkt
		Pkt
»		
2. Zwischen-Summe:		

www.mw-spiele.de

GESAMTSUMME:

ein Spiel von Manfred Werdermann

ein Spiel von Manfred Werdermann

[illegible][illegible][illegible]

Stadt, Land & mehr

ein Spiel von Manfred Werdermann

ZAHL BEGRIFFE KATEGORIEN

1	1	REIFEN	Fahrzeug (-teil)
1	2	MAINAU	Insel
1	3	DELFIN	Tier im oder am Meer
1	4	NECKAR	Fluss
1	5	TATORT	(Fernseh-) Film oder Serie
1	6	ZIMMER	gibt es im Haus
2	1	FLIEGE	Insekt
2	2	TENNIS	Sportart
2	3	BREMEN	Stadt oder Ort in Deutschland
2	4	MESSER	aus der Küche
2	5	SCHWAN	Vogel
2	6	GEHEGE	gibt es im Zoo
3	1	BALKON	Gebäude (-teil)
3	2	LONDON	Stadt / Ort außerhalb Deutschlands
3	3	LINEAL	aus der Schule
3	4	LINSEN	Lebensmittel
3	5	PAPIER	aus dem Amt oder der Behörde
3	6	RAKETE	Flugobjekt (oder Teil davon)
4	1	LEHRER	Beruf
4	2	STRAND	typisch Urlaub
4	3	PRIMEL	gibt es im Gartenzentrum
4	4	HAMMER	aus dem Baumarkt
4	5	PARTEI	aus der Politik (oder Politiker)
4	6	KANADA	Land
5	1	ORANGE	Obst oder Gemüse
5	2	SPIELE	aus der Kinder- und Jugendzeit
5	3	WASSER	Getränk
5	4	WECKER	aus der Technik
5	5	MOZART	berühmte Person
5	6	MARDER	Säugetier
6	1	MANTEL	Kleidungsstück
6	2	HARIBO	Markenname oder Produkt
6	3	TAMPON	aus der Drogerie
6	4	BUTTER	aus dem Kühlregal
6	5	RENATE	Vorname
6	6	DUSCHE	aus dem Badezimmer

*Alternativ können die
Begriffe / Kategorien
auch auf Karteikarten
übertragen und durch
Aufdecken ermittelt
werden.*

KURZREGELN: (gespielt wird in 6 Runden mit 6 verschiedenen Begriffen / Kategorien)

- aus den Augenzahlen zweier unterschiedlicher Würfel eine zweistellige Zahl ermitteln
- der vorgegebene Begriff wird senkrecht in die gekennzeichnete Spalte eingetragen
- gesucht werden andere Begriffe aus der dazugehörigen Kategorie
- die gefundenen Begriffe beginnen immer vorne in der 1. Spalte, Buchstabenzahl egal
- bis zur vorgegebenen Spalte muss jeder Buchstabe einzeln eingetragen werden
- der bereits vorgegebene Begriff darf nicht verwendet werden
- kein gefundener Begriff darf in einer Runde doppelt verwendet werden
- 2 Minuten als maximale vorgegebene Zeit, Timer z. B. Smartphone oder Teeuhr
- 5 Punkte Abzug, wenn mindestens ein anderer Spieler den Begriff ebenfalls genutzt hat

Stadt, Land & mehr

ein Spiel von Manfred Werdermann

ZAHL KATEGORIEN

NEUE BEGRIFFE ...

1	1	Fahrzeug (-teil)				
1	2	Insel				
1	3	Tier im oder am Meer				
1	4	Fluss				
1	5	(Fernseh-) Film oder Serie				
1	6	gibt es im Haus				
2	1	Insekt				
2	2	Sportart				
2	3	Stadt oder Ort in Deutschland				
2	4	aus der Küche				
2	5	Vogel				
2	6	gibt es im Zoo				
3	1	Gebäude (-teil)				
3	2	Stadt / Ort außerhalb von D				
3	3	aus der Schule				
3	4	Lebensmittel				
3	5	aus dem Amt oder der Behörde				
3	6	Flugobjekt (oder Teil davon)				
4	1	Beruf				
4	2	typisch Urlaub				
4	3	gibt es im Gartenzentrum				
4	4	aus dem Baumarkt				
4	5	aus der Politik (oder Politiker)				
4	6	Land				
5	1	Obst oder Gemüse				
5	2	aus der Kinder- und Jugendzeit				
5	3	Getränk				
5	4	aus der Technik				
5	5	berühmte Person				
5	6	Säugetier				
6	1	Kleidungsstück				
6	2	Markenname oder Produkt				
6	3	aus der Drogerie				
6	4	aus dem Kühlregal				
6	5	Vorname				
6	6	aus dem Badezimmer				